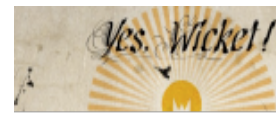


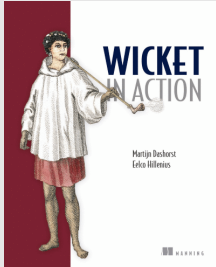


Wicket



Développement d'applications Web JEE avec Wicket

Repartez avec le livre



Durée
3 jours

Répartition
50% théorie
50% pratique

Pré-requis
Notions de développement Web en Java

Public
Architecte
Développeur
Chef de projet

Tarif (déjeuners inclus)
1490 € (HT)
Tarif (1 mois avant)
1290 € (HT)

Lieu
Paris 9ème

Sessions 2009
5 au 7 janvier
11 au 13 février
11 au 13 mars
15 au 17 avril
13 au 15 mai
22 au 24 juin
27 au 29 juillet
9 au 11 septembre
14 au 16 octobre
18 au 20 novembre
9 au 11 décembre

Intra-entreprise sur demande

Inscription et renseignements
+33(0)1.45.26.19.15
training@zenika.com
www.zenika.com

Contexte

L'approche Wicket pour le développement d'applications Web est extrêmement originale et séduisante. Comparé aux autres frameworks web, il est ainsi possible de réaliser un plus grand nombre de fonctionnalités en moins de temps. Zenika contribue à la communauté en animant [yeswicket](http://yeswicket.com), un site francophone dédié à cette technologie. Nous avons aussi intégré la librairie YAV sur [wicketstuff-core](http://wicketstuff-core.com), pour de la validation Javascript côté client.

Objectifs

- Utiliser Wicket pour développer une application JEE avancée « from scratch » (L'application Wicket de démonstration intègre Hibernate et Spring)
- Comprendre la séparation des problématiques (Composants Java / Pages HTML)
- Maîtriser les différents éléments Wicket (Modèles, composants...)

Contenu

Introduction à Wicket

- Structure et configuration d'un projet
- Wicket : une approche innovante
- Modèles et Composants : les éléments centraux du framework
- Pré requis d'une application exemple et aperçu de son architecture (JPA / Spring / Wicket)

Les modèles, une brique fondamentale

- Quels sont les différents types de modèle
- Quel modèle pour quelle situation

Interactions utilisateurs

- Création de formulaires et utilisation des différents composants de formulaire (Champs de saisie, boutons...)
- Poster des formulaires
- Validation d'un composant et d'un formulaire
 - Créer son propre validateur
- Introduction aux convertisseurs
 - Créer son propre convertisseur
- Messages d'informations et d'erreurs
- Support transparent du bouton de retour arrière
- Spécialiser les composants

Éléments de rendu

- Look'n feel consistant au travers d'une application
- Les différents composants utilisés pour le Layout (Bordures, Panels, Pages et Fragments)
- Bordures : décoration de pages, réutilisabilité et structures communes de navigation

Composants graphiques

- Support de toutes les fonctionnalités HTML standards
- Gestion des listes
 - RepeatingView, ListView, PropertyListView
- Manipulation par programmation des attributs de composants visuels
- Gestion des images dynamiques
- Apprendre à contrôler la puissance des composants Wicket
- Utilisation des fenêtres modales

Fonctionnalités courantes

- Gestion de l'internationalisation
- Gestion des URLs et de leur format
- Paramétrage d'une page
- Comment accéder aux données d'une Session Http de manière Typesafe
- Comportement d'une Session Http dans un cluster Ajax

Ajax

- Les composants Ajax de Wicket
 - Checkbox, Link ...
- Rafraîchir automatiquement un composant
- La classe AjaxRequestTarget
- Valider une formulaire, champ par champ via Ajax
- L'ajout de comportement Ajax via les Behavior
- Intégration de bibliothèques JavaScript
- Utiliser un moteur Ajax autre que celui de Wicket
- Ajax Fallback

Fonctionnalités avancées

- Personnalisations d'une Session
- Intégration avec Spring, un conteneur d'IoC
- Arbres et tables de données
- Optimisation mémoire et comment détacher un modèle
- Performance et scalabilité d'une application Wicket
- La sécurité et Wicket
- Wicket « Behaviors », comment ajouter des comportements aux composants