

# Formation Programmation objet

## Introduction à la conception et à la programmation Objet

Référence : PROG-OBJ-01

Durée : 1 jour(s)

### Présentation

Durant cette journée de formation, les participants pourront appréhender les concepts objet en utilisant l'environnement pédagogique **GreenFoot**, conçu et enseigné dans l'université du Kent.

### Objectifs

- Comprendre la philosophie de la Programmation Orientée Objet
- Assimiler les principes et les concepts fondamentaux de la POO
- Introduction à la modélisation Objet et au langage UML
- Introduction au processus de développement Objet

**Répartition:** 80% Théorie, 20% Pratique

**Public:** Développeur, Chef de projet

**Pré-requis:** Connaissance de la programmation

### Programme

#### Introduction

- Fondamentaux de l'approche Objet
- La notion d'objet (vision boîte noire)
- Les enjeux de la programmation orientée Objet

#### La notion d'objet

- Le concept d'encapsulation
- Composition d'un objet (partie statique, partie dynamique)
- La notion d'état d'un objet
- Le comportement d'un objet
- La notion de méthode
- Identité et cycle de vie d'un objet

#### La modélisation Objet

- Principe et enjeux
- Présentation du langage UML (Unified Modeling Language)

#### La notion de Classe

- Notation UML
- Les attributs d'instances
- La notion d'attributs statiques
- Relation entre les objets
- Notion d'agrégation et de composition
- Le concept d'héritage entre classes
- Le concept de polymorphisme (surcharge et redéfinition)




#### Le principe d'abstraction

- Classes et méthodes abstraites
- Classes concrètes versus classes abstraites
- La notion d'Interface

#### Le processus de développement Objet

- Un processus itératif et incrémental
- Exemple du processus RUP

## OFFERT EN INTER-ENTREPRISE

-  Le petit déjeuner  
croissants, jus d'orange, café)
-  Le déjeuner
-  Une qualification téléphonique  
si nécessaire avec l'un de nos  
consultants

Tel : +33(0)1 45 26 19 15  
Fax : +33(0)1 75 43 49 92  
Email : training@zenika.com

## Livre offert ! (\*)



Programmation  
orientée objet

(\*) Les livres sont offerts uniquement pour les formations inter-entreprise. Zenika se réserve le droit de changer le livre proposé à tout moment.



**zenika**  
ARCHITECTURE INFORMATIQUE