

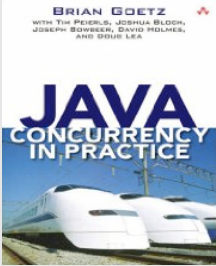


zenika
ARCHITECTURE INFORMATIQUE
www.zenika.com

Java expert

Optimiser les développements Java et la qualité du code

Repartez avec le livre



Durée
3 jours

Répartition
40% théorie
60% pratique

Pré-requis
Connaissance de Java

Public
Architecte
Développeur
Chef de projet

Tarif (déjeuners inclus)
1790 € (HT)
Tarif (1 mois avant)
1490 € (HT)

Lieu
Paris 9ème

Sessions 2009
2 au 4 mars
23 au 25 juin
28 au 30 septembre
23 au 25 novembre

Intra-entreprise sur
demande

Inscription et
renseignements
+33(0)1.45.26.19.15
training@zenika.com
www.zenika.com

Objectifs

- Comprendre les nouveaux concepts proposés par Java 6
- Garantir la qualité logicielle par méta-programmation
- Génération, évaluation et monitoring dynamique du code "at runtime"
- Interactions avec les systèmes natifs

Contenu

Contrôler la qualité du code avec les Assertions

- Présentation et cas d'utilisation
- Syntaxe des assertions
- Activer sélectivement les assertions à la compilation, au runtime

APT et les annotations

- Notion de métadonnées
- Cibles d'application, durée de vie et paramètres des annotations
- APT : Annotation Processing Tool
- Développer un processeur d'annotations
- Intégrer un processeur d'annotations au cycle de build
- Use-case : générer des ressources liées
- Use-case : contrôler l'application d'une norme de codage

Java Compiler API

- Présentation de l'API javax.tools
- Cibles d'application, durée de vie et paramètres des annotations
- Charger et exécuter le code compilé

Scripting API

- Obtenir un interpréteur avec le ScriptEngineManager
- Utiliser ScriptEngine pour évaluer du code
- Interagir avec le code appelant
- Interfaces scriptées
- Use-case : prototypage d'interface
- Use-case : point d'extension

Management with JMX

- Présentation de l'architecture
- Exposer un bean statique : Standard Mbean
- Mécanisme de notifications
- Utiliser les connecteurs JMX
- Moniteurs et Timers
- utilisation de JConsole

SPI et découverte dynamique de services

- Notions de SPI et de Service
- Découverte dynamique
- Use-case : système de plugins

Exécuter un processus externe

- Lancer un processus avec Runtime.exec
- Lancer un processus avec ProcessBuilder
- Lecture et redirection des I/O

JNI

- Principes et architecture
- Intégrer un programme C simple

Sécurité avec JAAS

- Présentation
- Gérer l'authentification : LoginContext, LoginModule et CallbackHandler
- Gérer l'autorisation : Policies et Permissions
- Ecrire un module d'authentification personnalisé