

## Découvrez le HTML5 et utilisez les nouveautés

Référence : HTML5-02

Durée : 2 jour(s)

### Présentation

Lors de cette formation vous apprendrez à créer des pages et des **applications HTML5** en utilisant les nouvelles **balises HTML5** ainsi que les **APIs JavaScript de HTML5**.

HTML5 est la nouvelle version majeure représentant un formidable bond en avant pour les applications web modernes. C'est tellement une avancée, que Vic Gundotra, VP of Engineering chez Google déclare *"Le web n'a pas connu de telle transformation, une telle accélération depuis ces 10 dernières années... Nous parions énormément sur HTML 5"*.

Un grand nombre de fonctionnalités sont déjà supporté par les navigateurs, il est temps des les utiliser !.

### Objectifs

- Etre capable de faire un site en HTML5.
- Connaître les nouvelles balises et leurs fonctionnalités.

**Répartition:** 50% Théorie, 50% Pratique

**Public:** Développeur web, Webmasters, Webdesigners, Chefs de projets, Toute personne en charge de site Web

**Pré-requis:** Connaître les bases du HTML

### Programme

#### Introduction à HTML5

- Historique
- Fondements de l'évolution
- Syntaxe et outils
- La question des navigateurs

#### Nouveaux éléments et attributs

- Sections header, footer, nav, state ...
- Balises time, mark, figure, figcaption...
- Balises menu, command, details, summary
- Nouveaux attributs globaux

#### Microdata

- Balisage sémantique du contenu
- Optimisation pour les moteurs d'indexation
- Attributs itemid, itemref, itemscope, itemtype, itemprop
- Vocabulaires et Rich Snippets

#### Audio et vidéo

- Balises audio et vidéo
- Support et formats (codecs WebM, MP4, H.264, Ogg Theora, MP3, AAC, Vorbis)
- Sources multiples
- API de contrôle

#### Web Forms ou les formulaires évolués

- Nouveaux types pour balises input
- Nouveaux attributs

#### Canvas

- Dessin en 2D
- Tracé de formes et chemins
- Couleurs, remplissages, dégradés
- Images et motifs
- Animations et jeux
- L'alternative SVG

#### Géolocalisation




- Principe général de l'API
- Se positionner (latitude, longitude)
- Suivre une position
- Utiliser une carte Google Maps

#### Web Storage

- Stockage local et stockage de session
- Principes généraux de manipulation
- Utilisation de JSON

#### Ressources pour aller plus loin

## OFFERT EN INTER-ENTREPRISE

-  Le petit déjeuner croissants, jus d'orange, café)
-  Le déjeuner
-  Une qualification téléphonique si nécessaire avec l'un de nos consultants

Tel: +33(0)1 45 26 19 15  
Fax : +33(0)1 75 43 49 92  
Email : training@zenika.com