



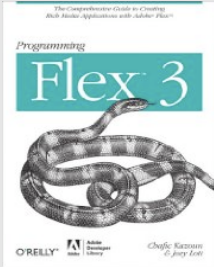
zenika
ARCHITECTURE INFORMATIQUE

www.zenika.com

Adobe Flex 3

Développement d'applications riches (RIA) avec Adobe Flex 3

Repartez avec le livre



Durée
3 jours

Répartition
50% théorie
50% pratique

Pré-requis
Notions de développement Web

Public
Architecte
Développeur
Chef de projet

Tarif (déjeuners inclus)
1490 € (HT)
Tarif (1 mois avant)
1290 € (HT)

Lieu
Paris 9ème

Sessions 2009
19 au 21 janvier
23 au 25 février
23 au 25 mars
20 au 22 avril
25 au 27 mai
22 au 24 juin
27 au 29 juillet
24 au 26 août
21 au 23 septembre
26 au 28 octobre
23 au 25 novembre
14 au 16 décembre

Intra-entreprise sur demande

Inscription et renseignements
+33(0)1.45.26.19.15
training@zenika.com
www.zenika.com

Objectifs

- Comprendre les principes et les enjeux d'une Application Internet Riche (RIA)
- Savoir créer l'interface graphique d'une application de gestion avec Flex
- Maîtriser la manipulation de données et d'événements dans une application Flex
- Connecter un client Flex à une application Java/JEE (Servlet, Hibernate, Spring)

Contenu

Introduction

- Définition d'une Rich Internet Application (RIA)
- Découverte du langage déclaratif MXML et de ActionScript 3.0
- Caractéristiques majeures de Flash Player
- Les différents produits et offres Adobe, les alternatives (Microsoft Silverlight, etc)

Prise en main de Flex Builder 3

- Gestion de projets et bibliothèques Flex
- Édition d'écrans via l'éditeur WYSIWYG: widgets, States...
- Déboguer efficacement avec Flex Debug
- Utiliser Flex Profiler pour optimiser une application

Utilisation des composants

- Widgets de base: boutons, menus, fenêtres, tableaux, champs de texte...
- Support des feuilles de style CSS
- Implémentation en «Code Behind» pour optimiser la clarté et la maintenabilité
- Paramétrage des composants: layout, couleur, polices, bulles d'informations...
- Externalisation du look-n-feel: utilisation de skins

Gestion des événements

- Comprendre les flux d'événements en Flash
- Cas simples et gestion native
- Événements et écouteurs personnalisés
- Routage d'événements

Gestion de la navigation

- Widgets de navigation du SDK
- Utilisation et limites des States
- Gestion de l'historique avec HistoryManager
- Gestion des URLs avec BrowserManager

Gestion des données

- Tableaux et collections en ActionScript 3.0
- Maîtrise du système d'itemRenderer et d'itemEditor des composants Flex (rendu et édition de données)
- Utilisation de MXML Repeater
- Les formateurs de données standards et personnalisés
- Les validateurs de données standards et spécifiques
- Utilisation d'expressions régulières en ActionScript 3.0

Gestion de la localisation

- Utilisation de l'API ResourceBundle
- Création d'une bibliothèque de localisation SWC
- Localisation au runtime

Intégration de contenus dynamiques

- Traitement des formats JSON, RSS, XML
- Utilisation de l'API Ecma4XML
- Intégration et manipulation de vidéos et sons
- Insertion d'animations Flash

Interactions serveur et récupération de données

- Manipuler des requêtes HTTP
- Sérialisation de données au format AMF3

Architecture d'une application Flex

- Le framework MVC Cairngorm
- Découpage d'une application en modules
- Utilisation de Shared Object pour sauvegarde de données (cookies)
- Création de Runtime Shared Libraries (RSL) pour optimisations au chargement
- Retours d'expérience et best practices de développements applicatifs d'envergure

Autour de Flex

- Intégration du framework dans Adobe Creative Suite
- Présentation de l'extension RDA Adobe Integrated Runtime (AIR)
- Avenir de la technologie: Flex 4, Flash Catalyst, Flash Player 10...