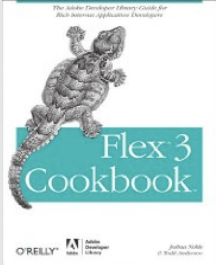




zenika
ARCHITECTURE INFORMATIQUE

www.zenika.com

Repartez avec le livre



Durée
2 jours

Répartition
40% théorie
60% pratique

Pré-requis
Développement Web
Java et d'ActionScript 3

Public
Architecte
Développeur
Chef de projet

Tarif (déjeuners inclus)
1200 € (HT)
Tarif (1 mois avant)
1100 € (HT)

Lieu
Paris 9ème

Sessions 2009
22 au 23 janvier
26 au 27 février
26 au 27 mars
23 au 24 avril
28 au 29 mai
25 au 26 juin
30 au 31 juillet
27 au 28 août
24 au 25 septembre
29 au 30 octobre
26 au 27 novembre
17 au 18 décembre

Intra-entreprise sur
demande

Inscription et
renseignements
+33(0)1.45.26.19.15
training@zenika.com
www.zenika.com

Flex & JEE

Intégrer Adobe Flex 3 avec un backend Java/JEE

Objectifs

- Connaître les différentes possibilités d'intégration Flex/Java et leurs avantages respectifs
- Savoir communiquer avec tout type de services distants
- Maîtriser les techniques avancées comme le push de données (Comet)

Contenu

Rappels sur les communications client Flex / serveurur

- Architecture type d'une application Flex
- Echanges de données XML via requêtes HTTP
- Utilisation du format JSON
- Appels à des WebServices
- Avantages du format binaire AMF3
- Exemple d'intégration à un framework client avec Cairngorm

Présentation de BlazeDS

- Sérialisation de données ActionScript 3 / Java
- Les différentes offres Adobe intégrant BlazeDS
- Les différents types d'intégration côté serveurur dans un backend Java

Réalisation de RPC avec BlazeDS

- Paramétrage et injection de dépendances
- RPC simple avec RemoteObject
- Détails sur les conversions Java / ActionScript
- Intégration à Spring
- Manipulation de la session

Réalisation d'un push de données

- Rappels sur les techniques de push de type Comet
- Caractéristiques du push de BlazeDS: le protocole RTMP, intégration et prérequis
- Utilisation de l'API Flex Messaging Service côté client
- Intégration à Java Message Service (JMS) côté serveurur

Paramétrage avancé de BlazeDS

- Logging côté serveurur / côté client
- Clustering de serveurur et failover

Gestion des données avec Adobe LiveCycle Data

Services (LCDS)

- Introduction à Data Management Services
- Génération de PDF à partir de Flex
- Exécution de requêtes SQL
- Intégration avancée à Hibernate

Granite Data Services: l'alternative

- Introduction à la librairie : historique, ciblage
- Différences avec BlazeDS d'implémentation de la sérialisation
- Présentation de l'intégration à Seam, Guice
- Push de données avec Gravity

Intégration à un backend EJB 3 avec GraniteDS

- Prérequis et installation de GraniteDS
- Manipulation d'EJB Entities (lazy-loading)
- Accès à des EJB Session
- Accès à des beans Spring
- Paramétrage avancé de la sérialisation via un Externalizer personnalisé

L'approche Model Driven Architecture (MDA) de GraniteDS

- L'outil de génération de classes ActionScript 3.0 GAS3
- Personnalisation des templates de génération en Groovy
- Paramétrage avancé avec Flex Ant Tasks

Gestion des données avec Tide Data Services

- Intégration et configuration dans GraniteDS
- Différences et similitudes avec Adobe LCDS
- Manipulation du Spring context côté client Flex
- Traitement des exceptions
- Validation de données

Réflexions autour des architectures Flex / JEE

- Comparatif BlazeDS / LCDS / GraniteDS
- Autres projets liés : SpiceFactory, dphibernate
- Positionnement d'Adobe à propos des technologies serveurur et évolutions