



zenika
ARCHITECTURE INFORMATIQUE

www.zenika.com

Eclipse IDE

Maîtriser l'environnement Eclipse

Objectifs

- Estimer les apports d'Eclipse dans le cadre de développements Java
- Saisir les avantages (et inconvénients) d'Eclipse par rapport aux autres environnements de développement
- Utiliser Eclipse de façon optimale pour les développements Java
- Avoir un aperçu des fonctionnalités avancées d'Eclipse et de la galaxie des plugins

Contenu

Introduction

- Eclipse : un IDE (integrated development environment) complet et extensible
- Pourquoi choisir Eclipse au lieu d'IntelliJ ou de Netbeans ?

La notion de projet

- Créer un projet
- Réaliser un HelloWorld en 3 étapes
- Compiler/exécuter un projet
- Importer/exporter un projet

Gestion de bibliothèques

- Le build path et comment le configurer
- La gestion des bibliothèques

Les vues et les perspectives

- Une perspective = un environnement
- Une vue = un outil particulier
- Perspective = un ensemble de vues avec leur disposition
- Personnaliser une perspective et choisir les bonnes vues pour un environnement personnalisé et adapté à un usage

Les vues standards

- L'éditeur : le principal élément pour créer le code
- Console : input/output standards
- Package explorer : layout et organisation des projets
- Outline : pour voir le contenu d'une classe
- Problems : pour accéder rapidement aux warnings et erreurs du compilateur
- Le QuickFix : une solution simple pour les warnings et erreurs courantes

Les fonctions de recherche

- Retrouver un texte dans les sources
- Retrouver une classe par son nom
- Remplacer un texte et déclencher un refactoring si nécessaire

Le build d'un projet

- Ant et Maven pour la compilation et bien plus !

Exécuter un projet

- Run as...
- Configuration des paramètres d'exécution

Les plugins

- Architecture d'Eclipse : une plateforme OSGi dynamique et robuste
- Les plugins utiles
 - Subversion (Subclipse)
 - Maven Integration for Eclipse
 - WTP (Web Tools Platform)
- Une kyrielle de plugins pour tous les usages...

Le debugger

- Une perspective dédiée
- Exploration des variables et de leur valeur
- Gestion des points d'arrêt et du déroulement step-by-step d'un programme

Les actes réflexes

- Autocomplétion : pour insérer directement le code correspondant à un début de texte (Ctrl+Espace)
- Templates : pour personnaliser Eclipse et insérer rapidement du code répétitif
- Snippet : morceau de code illustrant un usage et directement réutilisable

Refactoring

- Renommage de classes, méthodes et variables
- Formattage des sources : déclenchement et modification des règles
- Gestion assistée des imports
- Ecriture automatisée de Beans et génération des getter/setter
- Changement de signature des méthodes

Arbre des classes et des interfaces

- Afficher l'arborescence d'une classe ou d'une interface
- Naviguer dans l'arbre des objets et dans le contenu d'un objet (variables - méthodes)
- Utiliser F3 et F4 efficacement (et à bon escient)

Les raccourcis clavier

- Gagner en productivité avec les raccourcis courants

Eclipse pour les développeurs JEE

- Les vues Servers, Data source explorer...
- Les connecteurs de base de données
- Les serveurs d'applications

Durée

1 jour

Répartition

50% théorie

50% pratique

Pré-requis

Connaissance de Java

Public

Architecte

Développeur

Chef de projet

Tarif (déjeuners inclus)

800 € (HT)

Lieu

Paris 9ème

Sessions 2009

23 au 23 janvier

20 au 20 mars

15 au 15 mai

3 au 3 juillet

25 au 25 septembre

27 au 27 novembre

Intra-entreprise sur demande

Inscription et renseignements

+33(0)1.45.26.19.15

training@zenika.com

www.zenika.com