

Formation Eclipse IDE

Maîtriser l'environnement Eclipse

Référence : ECLIPSE-01

Durée : 1 jour(s)

Objectifs

- Estimer les apports d'Eclipse dans le cadre de développements Java
- Saisir les avantages (et inconvénients) d'Eclipse par rapport aux autres environnements de développement
- Utiliser Eclipse de façon optimale pour les développements Java
- Avoir un aperçu des fonctionnalités avancées d'Eclipse et de la galaxie des plugins disponibles

Répartition: 50% Théorie, 50% Pratique

Public: Architecte, Développeur, Chef de projet

Pré-requis: Connaissance de Java

Programme

Introduction

- Eclipse : un IDE (integrated development environment) complet et extensible
- Pourquoi choisir Eclipse au lieu d'IntelliJ ou de Netbeans ?

correspondant à un début de texte (Ctrl+Espace)

- Templates : pour personnaliser Eclipse et insérer rapidement du code répétitif
- Snippet : morceau de code illustrant un usage et directement réutilisable

La notion de projet

- Créer un projet
- Réaliser un HelloWorld en 3 étapes
- Compiler/exécuter un projet
- Importer/exporter un projet

Refactoring

- Renommage de classes, méthodes et variables
- Formattage des sources : déclenchement et modification des règles
- Gestion assistée des imports
- Ecriture automatisée de Beans et génération des getter/setter
- Changement de signature des méthodes

Gestion des librairies

- Le build path et comment le configurer
- La gestion des librairies

Les vues et les perspectives

- Une perspective = un environnement
- Une vue = un outil particulier
- Perspective = un ensemble de vues avec leur disposition
- Personnaliser une perspective et choisir les bonnes vues pour un environnement personnalisé et adapté à un usage

Arbre des classes et des interfaces

- Afficher l'arborescence d'une classe ou d'une interface
- Naviguer dans l'arbre des objets et dans le contenu d'un objet (variables - méthodes)
- Utiliser F3 et F4 efficacement (et à bon escient)

Les vues standards

- L'éditeur : le principal élément pour créer le code
- Console : input/output standards
- Package explorer : layout et organisation des projets
- Outline : pour voir le contenu d'une classe
- Problems : pour accéder rapidement aux warnings et erreurs du compilateur
- Le QuickFix : une solution simple pour les warnings et erreurs courantes

Les raccourcis clavier

- Gagner en productivité avec les raccourcis courants

Eclipse pour les développeurs JEE

- Les vues Servers, Data source explorer...
- Les connecteurs de base de données
- Les serveurs d'applications

Les fonctions de recherche

- Retrouver un texte dans les sources
- Retrouver une classe par son nom
- Remplacer un texte et déclencher un refactoring si nécessaire

Le build d'un projet

- Ant et Maven pour la compilation et bien plus !

Exécuter un projet

- Run as...
- Configuration des paramètres d'exécution

Les plugins

- Architecture d'Eclipse : une plateforme OSGi dynamique et robuste
- Les plugins utiles
- Subversion (Subclipse)
- Maven Integration for Eclipse
- WTP (Web Tools Platform)
- Une kyrielle de plugins pour tous les usages...


Le debugger

- Une perspective dédiée
- Exploration des variables et de leur valeur
- Gestion des points d'arrêt et du déroulement step-by-step d'un programme

Les actes réflexes

- Autocomplétion : pour insérer directement le code

OFFERT EN INTER-ENTREPRISE

 Le petit déjeuner croissants, jus d'orange, café)

 Le déjeuner

 Une qualification téléphonique si nécessaire avec l'un de nos consultants

Tel: +33(0)1 45 26 19 15

Fax : +33(0)1 75 43 49 92

Email : training@zenika.com



zenika
ARCHITECTURE INFORMATIQUE