



## La conception objet avancée avec les Design patterns

Référence : PATTERNS-02-04

Durée : 4 jour(s)

### Présentation

Cette formation, fortement orientée sur la pratique, vous permet d'acquérir des connaissances approfondies sur la conception avec les design patterns, sur la modélisation visuelle dans le cadre d'une démarche agile et sur de nombreux autres aspects de conception avancée. A l'issue de cette formation, vous pourrez mettre en pratique l'utilisation de design patterns pour améliorer la conception de vos projets et leur capacité à évoluer à moindre coût.

### Objectifs

- Concevoir avec les design patterns du "Gang of Four" (GoF)
- Appliquer la refactorisation sur les patterns (Kerievsky)
- Diminuer les impacts de dépendances avec la conception de packages et de structures de composants
- Modéliser de façon agile

**Répartition:** 50% Théorie, 50% Pratique

**Public:** Développeur, Architecte, Responsable technique

**Pré-requis:** Connaissance de base de la conception objet

### Programme

Processus agiles et conception agile

Design Patterns : objectifs et catégories

Modélisation agile

Principes architecturaux et de conception

Patterns liés aux modifications d'algorithmes

Patterns liés aux modifications du comportement d'instances

Patterns liés aux contrôles d'accès

Patterns de structures

Patterns liés à l'organisation et à la communication dans le travail

Patterns liés aux traitements des événements

Patterns liés aux interfaces

Patterns de création

Patterns liés aux implémentations

Patterns d'états




Patterns d'interactions

Concevoir une architecture logique avec les patterns

Concevoir une structure de packages

Refactorisation et patterns

### OFFERT EN INTER-ENTREPRISE

-  Le petit déjeuner croissants, jus d'orange, café)
-  Le déjeuner
-  Une qualification téléphonique si nécessaire avec l'un de nos consultants

Tel: +33(0)1 45 26 19 15  
Fax : +33(0)1 75 43 49 92  
Email : training@zenika.com

### Auteur du cours



Craig Larman est non seulement spécialisé dans l'analyse et conception orientée objet, mais c'est aussi un expert international en agilité et l'auteur de nombreux ouvrages de référence sur le développement agile, Scrum et Lean.