



Gestion de projet informatique

Mettre en œuvre une méthodologie et une organisation de projet

Présentation

Le chef de projet occupe aujourd'hui un poste clé au sein des équipes informatiques. Son rôle est indispensable tant au niveau de la gestion du projet en lui-même que dans l'animation et la coordination de l'équipe qui le réalise. Il est le garant de l'ensemble des coûts, des charges et des délais en confrontant ces éléments cruciaux aux impératifs et aux attentes définies en amont.

Pour mener à bien sa mission, il doit aujourd'hui maîtriser les points clés de la gestion de projet et mettre en œuvre avec méthodologie des règles et des outils performants. Cette formation vous apportera tous les éléments nécessaires à une gestion efficace de votre projet informatique.

Objectifs

- Définir les objectifs du projet, ses acteurs et ses livrables
- Découper le projet en tâches selon des méthodologies reconnues
- Gérer les délais en sachant estimer les charges, les planifier et les ordonnancer. Définir les ressources adéquates
- Suivre et contrôler l'avancement du projet en anticipant les risques

Contenu

Caractéristiques d'un projet informatique

- Connaître la place du projet au sein du SI
- Définir les rôles des acteurs et des partenaires du projet : MOA, MOE, éditeur, prestataires ...
- Les fonctions du chef de projet

Structurer le projet

- Définition d'un cycle de vie
- Plan itératif : le cycle en V et ses dérivés

Gestion des délais

- Etablir le WBS (Work Breakdown Structure)
- Estimer la charge : unités de mesure et méthodes d'estimation (Analogique, Delphi, points de fonction)

Suivre et contrôler le projet

- Planification et ordonnancement des tâches et des ressources (PERT, GANTT)
- Coordinations des acteurs
- Suivi d'avancement des tâches et ses éléments

Gestion de la qualité projet

- Importance de la qualité dans le projet
- Rédaction des documents et modules liés à la qualité
- Adapter la qualité de son projet aux bonnes pratiques ITIL et CMMI

Découvrir les méthodes dites réactives

- Concept de la méthode AGILE
- L'agilité avec SCRUM, XP : le bon sens en action

Durée
3 jours (21h)

Répartition
65% théorie
35% pratique

Pré-requis
Avoir participé à un projet informatique

Public
MOA
MOE
Chef de projet

Tarif (déjeuner inclus)
1 450 € (HT)

Sessions 2008 - Paris
18 au 20 février
21 au 23 avril
9 au 11 juin
20 au 22 août
1 au 3 octobre

Intra-entreprise sur demande

Renseignements et inscription
+33(0)1.45.26.19.15
training@zenika.com
www.zenika.com