



Flex

Développer une application RIA avec Flex et Java/JEE

Objectifs

- Comprendre les principes et les enjeux d'une Application Internet Riche (RIA)
- Savoir créer l'interface graphique d'une application de gestion avec Flex
- Savoir manipuler les données d'une application Flex
- Connecter un client Flex à une application Java / Java EE (Servlet, Hibernate, Spring)

Contenu

Introduction

- Définition d'une application RIA
- Le langage MXML et ActionScript 3.0 (AS 3.0)
- Les avantages du runtime Flash sur les autres RIA
- Les offres Adobe... et les alternatives

L'édition d'écrans dans Flex Builder

- Les différents composants conteneurs MXML
- Les widgets de base : boutons, menus, fenêtres, tableaux, champs de textes...
- Paramétrage des composants : layouts, polices, couleurs, bulles d'informations, etc...
- Support CSS
- Édition et visualisation de States
- Personnalisation et extension de composants

Maîtrise du langage ActionScript 3.0

- Les classes AS, héritage, interfaces, packages, exceptions, closures...
- Différences et similitudes avec Java

Gestion les événements

- Comprendre les flux d'évènements
- Utilisations simples et gestion native
- Paramétrage avancé par AS 3.0 : évènements personnalisés, listeners et delegates

Gestion standard des données

- Les collections et listes
- Intégration et édition de XML
- Les formateurs de données
- Gérer l'absence de dataprovider avec l'élément MXML Repeater
- Traitement des données et binding avancé avec ActionScript 3.0

Gestion des données avec Flex Data Services

- Notion de Remote Object et injection de dépendances
- Réaliser un mapping objet Java / ActionScript
- Accéder à des DAO Hibernate
- Accéder à des beans Spring
- Utiliser Flex Message Service et le push de données
- Gérer les sessions Flex coté client et coté serveur avec Flex Data Management Service

Validation des saisies de données

- Les différents validateurs
- Création d'un validateur personnalisé
- Limites des validateurs Flex
- Créer des classes AS de gestion de validation

Intégrer du contenu dynamique dans Flex

- Gestion de données XML / RSS / JSON
- Le binding automatique
- Intégrer du contenu multimédia Flash / Vidéo / Son / Image : le ressource loader

Gestion de la localisation

- Utiliser l'API Ressource Bundle
- Créer une bibliothèque de localisation SWC
- Avant Flex 3 : alternative au ressource bundle pour localisation au runtime

Architecture d'une application Flex

- Le framework Cairngorm MVC pour Flex
- Découpage d'une application en modules
- Quelques best practices pour la maîtrise du runtime Flash
- L'extension RDA fournie par Apollo SDK Alpha

L'avenir des RIA Adobe

- Prochaines offres et extensions Adobe : Flex 3.0, Adobe Integrated Runtime (AIR/Apollo), Adobe Media Player
- Le successeur de FDS : Adobe LiveCycle Data Services
- Les solutions Open-source Granite Data Services et OpenAMF

Durée
4 jours (28h)

Répartition
50% théorie
50% pratique

Pré-requis
Connaissance de Java

Public
Architecte
Développeur
Chef de projet

Tarif (déjeuners inclus)
1 750 € (HT)

Sessions 2008 - Paris
14 au 17 janvier
10 au 13 mars
13 au 16 mai
15 au 18 juillet
8 au 11 septembre
17 au 20 novembre

Intra-entreprise sur demande

Renseignements et inscription
+33(0)1.45.26.19.15
training@zenika.com
www.zenika.com